La chauve-souris et le mauvais rêve

L'histoire est dans ton Atlas, fiche PA-09-03.

Je colorie



Je réponds

1. Te souviens-tu d'un mauvais rêve ?

2. Qu'est-ce qui t'aide à te calmer après ?

Je dessine

Dessine ton mauvais rêve. Puis découpe ton dessin et plie-le en tout petit : le rêve est enfermé dedans, et toi, tu es dehors.

Ma phrase magique

« Un rêve reste dans ma tête, il ne peut pas me faire de mal. »

Prénom : _____ Date : _____