Le crapaud qui s'ennuyait

L'histoire est dans ton Atlas, fiche PA-12-12.

Je colorie



Je réponds

1. Que fais-tu quand tu t'ennuies ?

2. Quelle est la meilleure idée que tu as eue en t'ennuyant ?

Je dessine

Dessine ce qui pourrait sortir de ta tête un jour d'ennui : un jeu, une histoire, une invention…

Ma phrase magique

« Quand je m'ennuie, mes idées se réveillent. »

Prénom : _____ Date : _____